Phân tích và thiết kế 1 phần mềm, từ đó xây dựng được 1 phần mềm hoàn chỉnh dựa trên bản phan tích thiết kế ban đầu.

* File báo cáo: Bản doc
* Chương trình chạy

+ hiểu được quy trình phân tích thiết kế 1 hệ thống theo hướng đối tượng.

Chương 1: Bài toán đặt ra và yêu cầu của hệ thống

1. Phát biểu bài toán
2. Mo tả yêu cầu nghiệp vụ
3. Mô tả yêu cầu và hoạt động của hệ thống

Chương 2: Phân tích hệ thống

1. Biểu đồ usecase

Xác định các tác nhân

Xác định các usecase

1. Đặc tả các usecase
2. Biểu đồ hoạt động
3. Biểu đồ lớp chi tiết ( vẽ biểu đồ lớp chi tiết cho từng usecase)

CHương 3: Thiết kế hệ thống

1. Biểu đồ tuần tự
2. Biểu đồ lớp thực thể
3. Mô hình quan hệ
4. Biểu đồ thành phần
5. Biểu đồ triển khai

CHương 4: Chương trình demo